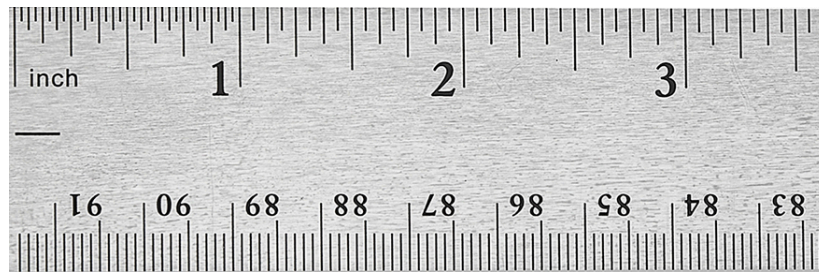


Recursos del Game Audio

Las 2 experiencias musicales de un videojuego

#1 Experiencia Lineal

- Mayor control en la dirección de la música: resaltar cortes de cámara, movimientos en pantalla, etc.
- No hay control en la jugabilidad: *cut-scenes*, clips cinematográficos, etc.



#2 Experiencia No-Lineal

- Poco control sobre la música: experiencias varias dependiendo quién lo juegue.
- Música interactiva. Reactiva a las decisiones del personaje

