

Los 3 colores primarios de la música



Velocidad

Controla el pulso del juego.

Transmite al jugador el ritmo del gameplay.

Parámetros

Lento | Moderado | Rápido

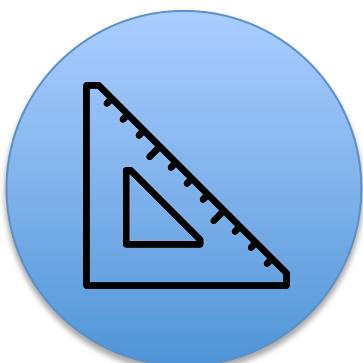


Dinámica

Controla la intensidad del sonido.

Parámetros

Suave | Moderado | Fuerte



Altura

Controla el registro del espectro sonoro.

Parámetros

Grave | Medio | Agudo