

## Recursos del Game Audio

# Los 3 colores primarios de la música

---



### Velocidad

Controla el pulso del juego.

Transmite al jugador el ritmo del gameplay.

#### Parámetros

Lento | Moderado | Rápido



### Dinámica

Controla la intensidad del sonido.

#### Parámetros

Suave | Moderado | Fuerte



### Altura

Controla el registro del espectro sonoro.

#### Parámetros

Grave | Medio | Agudo